

Opetussuunnitelmaan tehdyt sisällölliset päivitykset

Valinnaiset aineet 4.- 6. luokat

Verso → Vertaissovittelu 4-6 lk:t, 1vvt

Tavoitteet: Vertaissovittelun valinnaisessa harjoitellaan vertaissovittelijoina olemista. Vertaissovittelu on kouluihin tehty sovittelukäytäntö, jossa korostuvat oppilaiden omakohtainen osallisuus ja aktiivisuus. Tässä valinnaisessa kehitetään sosiaalisia taitoja, löydetään omia vahvuuksia ja harjoitellaan vertaisten ristiriitatilanteiden selvittelyä. Koulussa opittu sovittelun taito kantaa koko elämän. Valinnaiseen osallistuvat saavat lukukauden lopuksi todistuksen valinnaisesta ja lisäksi heistä tulee halutessaan koulumme Verso → Vertaissovittelijoita.

Sisällöt: Tunteet, tarpeet ja vahvuudet. Vertaissovittelumallin harjoittelu sekä vertaisten ristiriitatilanteiden sovittelun harjoittelu.

Materiaaleina Suomen sovittelufoorumin Verso -materiaalit.

Arviointi: Hyväksytyt/hylätyt.

Tieto- ja viestintäteknologian alkumetrit 4-6 lk:t, 1vvt

Tavoitteet: Kurssin suoritettuaan oppilas osaa koodata, ohjelmoida ja tehdä yksinkertaisia tietotekniikan osa-alueisiin liittyviä yksinkertaisia tehtäviä. L1-7.

Sisältö: Kurssilainen tutustuu koodaamiseen, ohjelmoinnin ja muihin tieto- ja viestintäteknologian osa-alueisiin. Kurssille osallistuvalla ei tarvitse olla aiempaa kokemusta koodaamisesta, ohjelmoinnista tai tieto- ja viestintäteknologian osa-alueista. Haastetta riittää kuitenkin tarvittaessa kokeneemmallekin.

Arviointi: Hyväksytyt/hylätyt.

Valinnaiset aineet 7.-9. luokat

Pelien maailma valinnaisaine 7 lk 1vvt

Tavoitteet: Kurssilla tutustutaan pelaamiseen sen eri merkityksissä ja pohditaan pelaamista ilmiönä eri näkökulmista. (L1-7)

Kurssin aikana oppilas

- Tutustuu erityyppisiin peleihin monipuolisesti ja oppii suhtautumaan laajakatseisesti erilaisiin pelaamisen muotoihin
- Laajentaa omaa pelaamiseen liittyvää näkemys- ja kokemusmaailmaansa
- Jakaa omia pelaamiseen ja peleihin liittyviä kokemuksiaan ja näkökulmiaan toisten oppilaiden kanssa
- Arvioi pelaamista sekä pelien ominaisuuksia ja hyötyjä erilaisista näkökulmista

Sisältö: Kurssin aikana tutustutaan perinteisiin lautapeleihin sekä erilaisiin tietokone- ja mobiilipeleihin. Pelaamista lähestytään paitsi viihteen ja kulttuurin, myös ongelmanratkaisun ja oppimisen näkökulmista. Samalla tutustutaan pelien suunnitteluun ja toteuttamiseen esimerkiksi yksinkertaisten ohjelmointiharjoitusten avulla. Kurssin aikana pohditaan ja pyritään toteuttamaan myös omaa peli-idea.

Arviointi: Hyväksytty/hylätty

Liikunnan valinnaisaine 7 lk 1vvt

Tavoitteet: Ohjata oppilasta harjoittelun avulla kehittämään yleisliikuntataitoja (esim. välineenkäsittelytaidot, motoriset- ja liikkumistaidot), jotta oppilas osaa käyttää, yhdistää ja soveltaa niitä monipuolisesti erilaisissa oppimisympäristöissä. Liikumme eri vuodenaikoja hyödyntäen niin sisällä kuin ulkonakin. Hyödynnämme koulun lähiliikuntapaikkoja. Ohjata oppilasta toimimaan reilun pelin periaatteilla sekä ottamaan vastuuta yhteisistä oppimistilanteista. Liikuntatunneilla keskitymme myös toimimaan ja harjoittelemaan sääntöjen mukaisesti. Ohjata oppilasta työskentelemään kaikkien kanssa sekä säätelemään toimintaansa ja tunnelmaisuaan liikuntatilanteissa toiset huomioon ottaen.

Sisältö: Käymme monipuolisesti läpi eri sisältöjä hyödyntäen koulun ja lähiliikuntapaikkojen mahdollisuuksia sekä välineitä. Oppilaat pääsevät vaikuttamaan kurssin suunnitteluun ja siellä käytäviin sisältöihin yhdessä opettajan kanssa.

Arviointi: Hyväksytty/hylätty