

Rekrytoinnin ja perehdytyksen edistäminen VR-ratkaisuilla



Digiagenda 3.0 -kokeiluohjelma



Kokeilu pähkinänkuoressa

- Espoon tilapalveluilla on tarve ratkaisulle, joka helpottaa kiinteistönhoidon rekrytointeja.
- Kokeilulla selvitetään, voiko pelimäisellä sovelluksella tehostaa perehdytystä ja vahvistaa työnantajakuva.
- Kokeilu toteutetaan tammi–joulukuussa vuonna 2024 yhteistyössä Espoon kaupungin asiantuntijoiden ja Virtual Dawn kanssa.

Kokeilun lähtökohdat

- Espoon kaupunki on tunnistanut tarpeen kehittää työnantajakuvaa ja helpottaa rekrytointia kiinteistönhoidossa ja muilla aloilla, joiden haasteena on houkutella suomen kieltä osaavia työntekijöitä.
- Kaupunki haluaa kartoittaa tehokkaan perehdytyksen tapoja, koska kiinteistöhoitajien monimutkaiset tehtävät ja perehdytettävien vaihteleva kielitaito tekee perehdyttämisestä haastavaa.





Kokeilun tavoitteet

- Herättää kiinnostusta kiinteistönhoitajan tehtävää kohtaan hyödyntämällä moderneja rekrytointiratkaisuja.
- Tukea kiinteistönhoitajien perehdytystä videopelimuotoisen perehdytysmateriaalin avulla.
- Vähentää kiinteistönhoitajien perehdytykseen käytettävää työaika.
- Mahdollistaa itseopiskelu.

Kokeilun hyödyt

- Tiedetään, nopeuttaako uusi alustamainen ratkaisu työllistymistä ja palveluprosesseja ja säästääkö se aikaa.
- Ymmärretään, parantaako pelillistetty sovellus työhön perehtymistä ja tutustumista.
- Kokeilussa kehitettävä ratkaisu on räätälöity ja maksuton kokeiluun osallistuville.



Kiitos mielenkiinnosta – tehdään yhdessä Espoo-tarina!

Kokeilun yhteyshenkilöt:

Mari Ahlgren, projektipäällikkö
puh. 040 634 3825

Ohjelmatoimisto:

Valia Wistuba, kehittämispäällikkö
puh. 043 825 2905

Terhi Aho, koordinaattori
puh. 050 441 6552

Lisätietoa:

[Digiagendan verkkosivut](#)